

# Materialien zu Scrum

# Rollen

**Product Owner**



**Scrum Master**

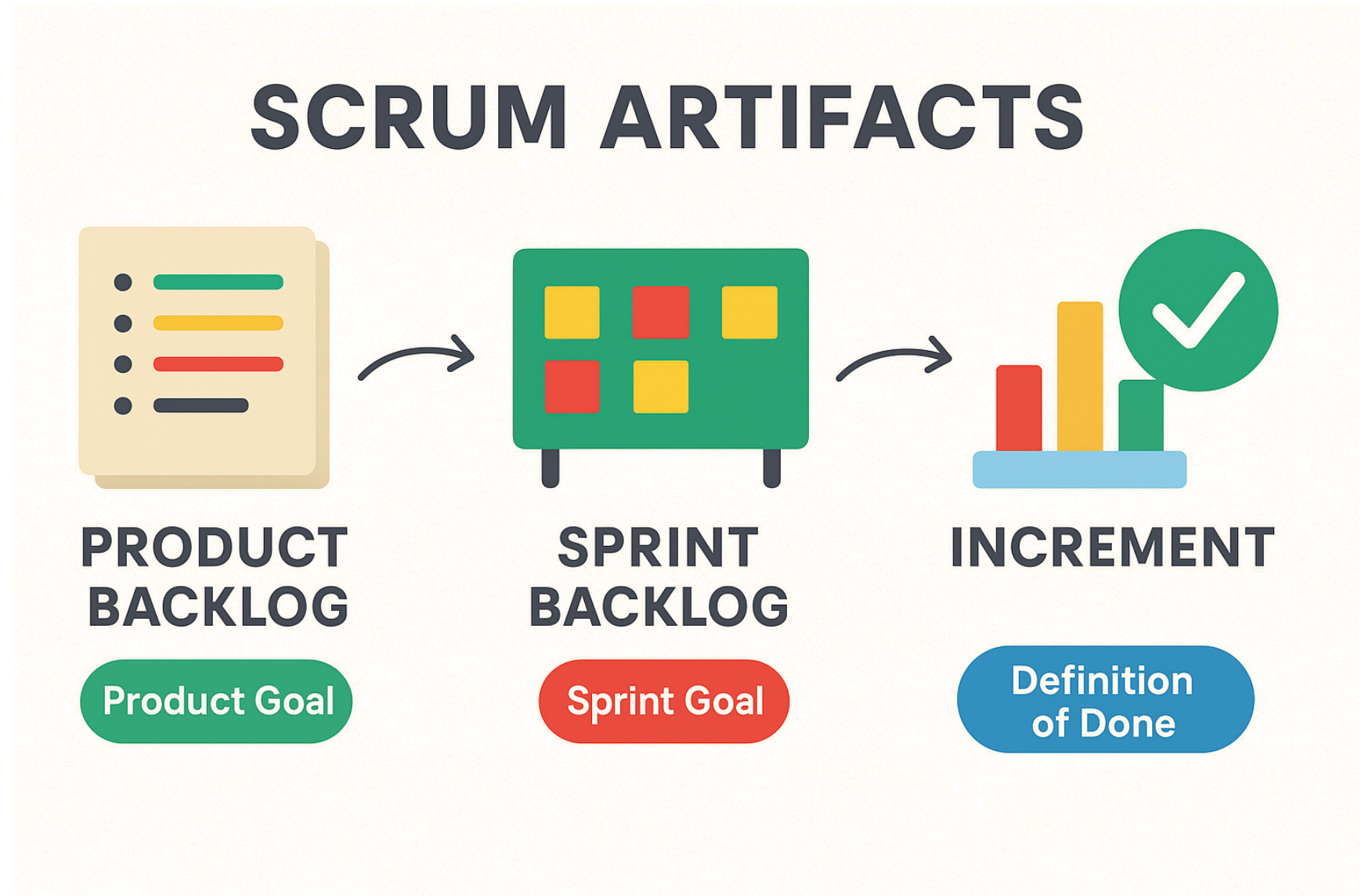


**Developers**



**Stakeholders**

# Artefakte



## Artefakte in Scrum

### 1. Product Backlog

*Die geordnete Liste aller bekannten Anforderungen an das Produkt.*

→ Eigentum: **Product Owner**

### 2. Sprint Backlog

*Die vom Team geplanten Aufgaben für den aktuellen Sprint + Sprint-Ziel.*

→ Eigentum: **Developer**

### 3. Increment

*Das fertige Arbeitsergebnis eines Sprints, das nutzbar und potenziell auslieferbar ist.*

→ Eigentum: **Scrum Team**

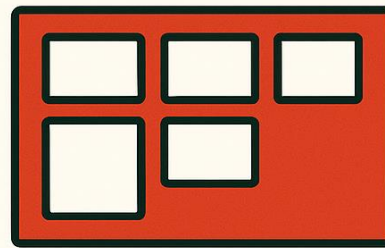
Zusätzlich werden alle Artefakte durch sogenannte **Commitments** ergänzt.

## Commitments

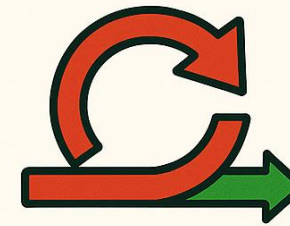
| Artefakt        | Commitment                |
|-----------------|---------------------------|
| Product Backlog | <b>Product Goal</b>       |
| Sprint Backlog  | <b>Sprint Goal</b>        |
| Increment       | <b>Definition of Done</b> |

# Ereignisse

## SCRUM-EREIGNISSE



Sprint Planning



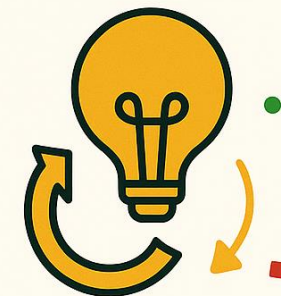
Daily Scrum



Sprint Review



Sprint Review



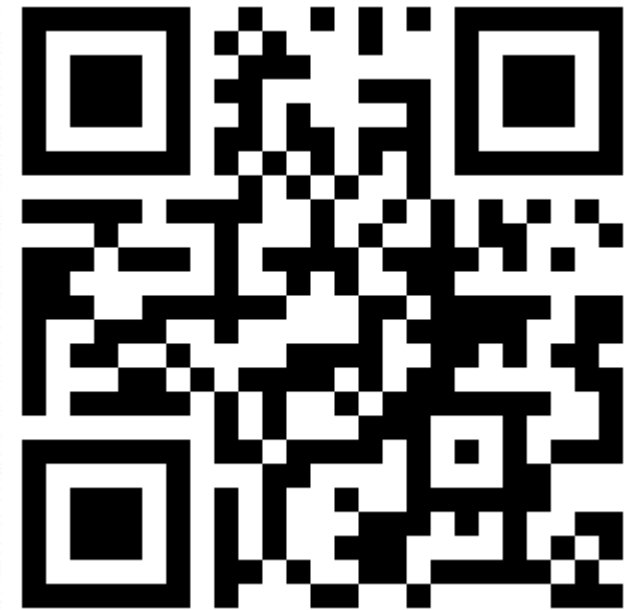
Sprint Retrospective

# Scrum Manifest



<https://url.nrw/DI-Scrummanifest>

# Handreichung „Scrum in der Schule“ (Hopp Foundation)



<https://url.nrw/DI-scrum-hopp>

# ... mehr Scrum in der Schule (Hopp Foundation)



<https://url.nrw/DI-scrum-hopp2>